頑皮塘 101 數位文創智造夢工廠

一、課程時間表 2017/9/22

月份	開課時間	開課時數(小時)	教室	授課教師 /共同授課業師	課程名稱	階段
9月	9/25() 18:30-20:30	2	R5103	劉宜君	建立高績效夢幻團體	二. 尋夢
	9/26(二) 18:30-20:30	2	R5103	丘昌泰	文創產業與數位文創	二. 尋夢
	9/27(三) 18:00-21:00	3	R5103	劉阿榮	桃園埤塘的變遷與轉化	二. 尋夢
	9/30(六)18:00-21:00 (2-1)	3	R70110	黃琬雯	埤塘野餐地圖 2-1 / Pond Picnic Map(教室上課)	一. 築夢
10月	10/5(四) 18:00-21:00	3	R5706	黄智明/ 張仰賢(心波力幸福書房 負責人)	城市・識讀・想像:故事撰 寫實務	三. 解夢
	10/7(六)13:10-16:00 (2-2)	3	R70110	黄琬雯	埤塘野餐地圖 2-2 / Pond Picnic Map(馬祖新村)	一. 築夢
	10/12(四) 18:30-20:30	2	R5103	廖育儀(桃園市政府都市發展局/都市設計科科長)	從桃園埤塘的蛻變談城市地 景規劃	二. 尋夢
	10/13(五) 18:00-21:00	3	R5409	張世明	破解影像把戲	一. 築夢
	10/25(三) 18:00-21:00	3	R5706	黄智明/ 欒誠偉(導演/影像工作 師)	生態•記憶•歷史:紀實影像書寫	三. 解夢
	10/27(五) 18:00-21:00	3	R3302	龔詩文	話埤塘・畫埤塘	一. 築夢
	10//28(六) 9:00-14:00	5	校	校外參訪夜鷺(YaLe)生態埤塘/ 八德生態公園		
	11/11(六) 13:00-16:00 (2-1)	3	*暫訂 R3210	林楚卿/ 吳彥良	地景實體互動之實踐(教室上課)	一. 築夢
11月	11/13() 18:00-21:00	3	R3211	趙伯堯	程式設計中的流程控制與運 算思維	一. 築夢
	11/17 (五) 9:00- 16:00	3	校外參訪 奧亞數位文創公司 (上午 9:00-12:00; 下午 13:00-16:00 各一批)			六. 追夢
	11/18(六)9:00-16:00	6	R1016	吳翠華/ 范欽慧(業師)	埤塘聲景	三. 解夢
	11/25(六) 13:00-16:00 (2-2)	3	*暫訂 R3210	林楚卿/ 吳彥良	地景實體互動之實踐(戶外)	一. 築夢
12 月	12/2(六) 9:00-16:00	6	R5706	柯宜中/ 李曉菁(業師)	埤塘英語導覽	一. 築夢

^{*}以上課程為目前所排定課程,後續會視學員是否有其他實際課程需求或參訪需求再開課,使計劃時數達到

101小時的課程計劃。

二、課程時數與微學分分配表

階段	計劃內容	預計時數 (小時)	微學分
一、起夢階段	事前籌備,凝聚共識 (專案小姐事前規劃-非學員)	3	-
二、尋夢階段	相見歡、分 5 組(每組 10 人)、任務及教學方式說明(沙龍)	6	0.3
三、解夢階段	主要以傳統教學方法,傳授有關桃園埤塘的 基本知識,提供「圓夢」行動的知識基礎 (基礎課程)	21	1.1
四、踏夢階段	由教師及輔導員帶領分組進行實地巡禮埤塘 8 小時	8	0.4
五、築夢階段	創新教學課程 34 小時,由人社院參與教師與 業師共同擔任,以八玩 (玩影音/玩創恴/玩文 學/玩美學/玩生態/玩休閒/玩社區/玩故事)來進 行	34	1.7
六、追夢階段	參訪文創機構,進行標竿學習	6	0.3
七、造夢階段	數位文創成果設計、展覽與競賽	20	1.1
八、圓夢階段	教學成果回顧與檢討	3	0.1
	約 割十	101	5

備註:以上各個夢階段時數,會依實際狀況做調整,但總計劃加課程時數以 101 小時基準。