

# 2022 年元智大學

## 「人社學院-各玩各的」跨系數位線上聯展

### 一、 主旨：

本次為本院首次實驗性跨系聯合線上展覽，鼓勵人文社會學院裡各學系學生，參加並展示修習課程或工作坊所製作完成的數位應用成品。本活動以線上展覽為主要目的而非競賽，希望讓大家更了解人社院各學系導入數位應用的現況，顛覆其他人對文科學系課程及學生的刻板印象。

### 二、 承辦單位：

人文社會學院。

### 三、 參加資格：

元智大學人社學院英語學士班、中國語文學系、應用外語學系、社會暨政策科學學系及藝術與設計學系所在學生（含 111 當年度應屆畢業生），以個人或組隊方式皆可報名參加，唯學習之課程，需為元智大學內開設之課程或工作坊相關或延伸應用之內容，如有跨系合作之作品，請註明系別及相關課程或工作坊之指導老師。

### 四、 活動時程及投稿網址：

1. 投稿截止日期：自公告日起，至 111 年 8 月 31 日(三)零時整點（依系統時間為主）。  
線上報名連結：<https://forms.gle/TmSA3sZJFSRrFxQA7>  
（如無法直接點選開啟，請將網址複製貼上至瀏覽器中再點開即可）
2. 入圍公告：於 111 年 9 月 19 日當週公告於人社院官網及臉書。
3. 線上展覽期間：111 年 9 月入圍公告日至 111 年 12 月 30 日。

### 五、 作品：

作品必須為於元智大學內課程或工作坊所學習製作之數位成果，因此請務必提供學習之校內學習”課程”或”工作坊”課名及指導老師。作品不限於 1102 學期課程之作品或程式設計類作品，但必須為數位應用之成果（含各式程式設計、MS Office 程式應用、攝影、影片剪輯、互動式遊戲或 AR 等..），只要應用到數位技術的成品，皆能參加。

### 六、 活動辦法：

1. 作品呈現：請將作品介紹拍攝或轉成影片，分鐘數請勿超過 8 分鐘，簡報轉存影片也可以，建議為 MP4 格式，便於線上瀏覽，如作品已於期中

或期末製作成網頁，則可直接以網頁連結取代影片，於報名表中可提供網頁或影片連結。請注意，所有作品，請將連結自行放置 YouTube 或雲端，主辦單位不提供影片保存空間，以避免後續維護作業上有任何爭議。

2. 作品文字介紹：文字介紹，請以文字檔 100-300 字介紹，如作品有互動性連結（如 Scratch 作品或其他程式互動遊戲），可提供於文字介紹中，該網址字元不計入規定字數中。
3. 報名連結：請於報名連結，提供報名及作品相關介紹及影音連結網址（線上報名連結：<https://forms.gle/TmSA3sZJFSRrFxQA7>），簽署後以拍照或掃描方式上傳「個人及團體作品展覽授權使用同意書」。
4. 入圍評分標準：總分 100 分

評分項目	原創性	數位應用	影響效應	作品呈現
配分佔比	25%	30%	25%	20%
評分內容說明	內容企劃的完整度和創意性	數位媒材運用與主題結合的應用性	理解性、情感表現、實務應用、傳達性、藝術性	整體呈現之流暢性及完整度

## 七、 入圍獎金及領取方式：

1. 展覽入圍獎：個人組入圍獎金每組壹仟貳佰元；團體組入圍獎金每組貳千元，以作為鼓勵創作及參與之獎勵。
2. 所有投稿作品將會經過評審團審查，經評定作品符合展覽資格後，使得本院入圍獎資格。
3. 領取方式：請於 111-1 學期開學後，攜帶學生證及展覽授權書，至五館五樓 5511 人社院辦公室簽收領據，恕不提供現金領獎，由學校直接匯至個人或代表人帳戶。
4. 111 年應屆畢業生，人社院將主動郵寄領據及回郵信封，請一併將「個人及團體作品展覽授權使用同意書」之個人或代表人正本簽署好的文件，連同簽字好的領據寄回，以便申請入圍獎金匯款，將以個人或代表人在校時，於 portal 系統建立之帳戶為主要匯款帳戶。

## 八、 注意事項：

投稿作品未限制每人投稿件數，唯團隊成品請務必得到所有成員同意再參與本活動。禁止冒用他人作品參加徵選，如後續有任何糾紛，將收回入圍獎金，並公告週

知。

## 九、 其他：

本活動為人社學院首次實驗性跨系數位應用聯合展覽，如有任何問題，請以電郵：[juliachang@saturn.yzu.edu.tw](mailto:juliachang@saturn.yzu.edu.tw) (人社學院/張小姐 校內分機#2703)詢問。主辦單位保留活動調整之權利，如有變動以修訂公告為主。